



Programul „Regiunea Centru” 2021-2027

Prioritatea: 8. O regiune atractivă

Acțiunea: 8.1 - Dezvoltare urbană integrată prin regenerarea spațiilor publice, punerea în valoare a patrimoniului, infrastructurii culturale și a potențialului turistic din municipiile Regiunii Centru

Apelul de proiecte: COD APEL: PRC/168/PRC_P8/OP5/RSO5.1/PRC_A44

1. PROIECT: Muzeul basmelor românești din Municipiul Codlea

2. BENEFICIAR : UAT MUNICIPIUL CODLEA

3. Date contact beneficiar: contact@municipiulcodlea.ro

4. DURATA DE IMPLEMENTARE PROIECT: 36 luni (IULIE 2025 – IULIE 2028)

5. SCOP/OBIECTIVUL proiectului

Obiectivul general al proiectului îl reprezintă crearea unor premise pentru creșterea calității vieții populației Municipiului Codlea prin îmbunătățirea serviciilor recreative ale Municipiului, precum și reabilitarea spațiului public urban. Prin proiectul propus se urmărește creșterea, în ansamblu, a atractivității Municipiului Codlea prin promovarea dezvoltării integrate și incluzive în domeniul social, economic și al mediului, precum și a culturii, a patrimoniului natural, a turismului sustenabil, inclusiv creșterea securității în zonele urbane.

6. LOCAȚIE: JUDEȚUL BRASOV, MUNICIPIUL CODLEA, ZONA MAIAL

Proiectul va fi implementat pe teritoriul UAT Municipiul Codlea. Suprafața terenului propus pentru amplasament este de 29.898,00 mp, din care: Suprafață ocupată de pădure: 8.834,00 mp Suprafață efectiv utilizabilă: 21.064,00 mp. Destinația zonei – zona de activități sportive leisure și agrement.

7. VALORI PROIECT:

Valoare totală eligibilă a proiectului, incl. TVA eligibil	Valoare eligibilă nerambursabilă din partea fondurilor (FEDR/FSE+/FC/FTJ)		Valoarea eligibilă nerambursabilă din bugetul național		Valoare cofinanțare eligibilă beneficiar		Valoare totală neeligibilă a proiectului, incl. TVA neeligibil ¹	Valoare totală a proiectului
(lei)	(lei)	(%)	(lei)	(%)	(lei)	(%)	(lei)	(lei)
1 = 2 + 3 + 4	2	2 ¹	3	3 ¹	4	4 ¹	5	6 = 1 + 5
17.962.739,30	15.268.328,40	85,00	2.335.156,11	13,00	359.254,79	2,00	341.927,21	18.304.666,51

8. JUSTIFICARE PROIECT:

În prezent nu există în întreg județul Brașov nici un complex destinat basmelor și legendelor românești. Prin acest muzeu, autoritatea contractantă își propune să faciliteze accesul la basmele românești și legende locale, organizând spectacole de teatru, experiențe inedite și ateliere creative. Se urmărește creșterea calității vieții populației municipiului Codlea prin crearea unei zone complexe - muzeu în aer liber,

Proiectul propus răspunde unor probleme identificate: lipsa unor spații recreative cu multiple funcțiuni puse la dispoziția persoanelor aflate în diferite categorii sociale; lipsa unei infrastructuri corespunzătoare în domeniul activităților recreative destinate și persoanelor cu dizabilități; număr redus al locurilor de joacă pentru copiii municipiului, raportat la cererea existentă; aspectul neîngrijit al zonei de acces către amplasamentul zonei recreaționale, lipsă drumuri de acces, lipsă parcuri și lipsă trotuare.

¹ TVA care nu se încadrează în prev. Art. 9, alin. (1) sau (2) din HG 873/2022 pentru stabilirea cadrului legal privind eligibilitatea cheltuielilor efectuate de beneficiari în cadrul operațiunilor finanțate în perioada de programare 2021-2027 prin Fondul european de dezvoltare regională, Fondul social european Plus, Fondul de coeziune și Fondul pentru o tranziție justă

Împreună dezvoltăm regiunea!

9. ACȚIUNILE/ACTIVITĂȚILE PRINCIPALE

9.A. Activități specifice infrastructurii de turism și promovare a unor nișe turistice Tip C :

Dezvoltarea turismului din mediul urban/ZUF/ZM:

Crearea/amenajarea de facilități/infrastructuri de agrement și recreere de mici dimensiuni și cu impact local: Muzeul Basmelor Românești

ZONA CLĂDIRI - SUPRAFAȚA CONSTRUITĂ 1502.45 MP 7.13%

Se propun 9 zone construite, cu o suprafață construită de 1 502.45mp.

1. Casa eroului - CASA EROULUI - clădire în regim de înălțime parter, Casa eroului marchează începutul călătoriei prin Muzeu. **2. GRAJDUL FERMECAT**-clădire deschisă în regim parter, este unul dintre locurile privilegiate din basmele românești. **Podul (punct de atracție secundar)** - în basmele românilor, podul este un multiplu punct de trecere de la spațiul real la cel fantastic. **3. CASA CĂPCĂUNULUI** - clădire pe un singur nivel semi îngropată și **Fântâna Vieții**. **4. CASA VRĂJITOAREI** - clădire în regim parter, unde cu ajutorul instalațiilor interactive audio-video și a scenetelor, se va crea o atmosferă imersivă și interactivă, pentru o experiență cât mai reală a poveștii și **Livada Fermecată** - un spațiu de joacă și relaxare, decorat cu figurine tematice și dotat cu instalații de cățărare și jocuri interactive. **5. PEȘTERA** - clădire pe un singur nivel semi îngropată este un loc al cufundării eroului în lumea subterană, infernală, în vederea întâlnirii unor personaje mitologice, cum ar fi Zânele și **Tunelul** gândit ca punct de trecere de la Peșteră către Turn, tunelul ultima provocare pe care vizitatorii o au înainte de a ajunge în cel mai înalt punct al traseului. **6. TURNUL PRINȚESEI** - o construcție cu 4 nivele, Turnul Prințesei este locul în care vizitatorii vor putea urmări scenete jucate de actori sau afla deznodământul traseului lor cu ajutorul instalațiilor interactive foto-video și a proiecțiilor 3D și **Dumbrava Fermecată** unde vizitatorii vor putea participa la jocuri interactive. **7. CASTELUL** - realizat pe două nivele, unde vizitatorii vor putea participa la jocuri interactive și asista la scenete sau proiecții. **8. AMFITEATRU** - cu o capacitate de 200 de persoane. Aici vor avea loc proiecții de basme și scenete jucate de actori profesioniști. **9. ULIȚA SATULUI** - un loc în care copiii pot descoperi tainele meșteșugurilor tradiționale.

De-a lungul traseului și scenelor, vor fi amplasate și figurine/personaje înconjurare de butaforii corespunzătoare, reprezentând personaje din basme și legende românești (eroi, zmei, zâne, etc).

Spațiul verde se va amenaja cu o vegetație diversă, rezistentă jocului sau staționării. Suprafața ocupată de aceasta va fi de 16 839.09 mp.

Pe o suprafață totală de 929.55mp se propun amenajarea de locuri de joacă și odihnă. Ansamblurile de joacă propuse vor ocupa o suprafață de 531.31mp. Se vor amplasa elemente de mobilier urban.

Se va instala și un sistem de control-acces necesar serviciului de ticketing se va realiza un sistem de iluminat public și instalații audio-video.

9.B. Activități auxiliare investiției de bază: Se va amenaja o parcare de 25 locuri.

9.C. ACTIVITĂȚI CONEXE ACTIVITĂȚII DE BAZĂ

Se vor organiza schimburi de experiență și vizite de studiu la muzee sau instituții culturale din alte regiuni ale României, precum și din statele dinăre.

Se vor organiza Campanii de conștientizare și educație.

10. GRUP ȚINTĂ :

Beneficiari direcți: familiile cu copii, grupuri școlare și tabere educative, turiști individuali sau în grupuri (adulți și familii).

Beneficiarii indirecti - Organizatori de evenimente și companii, influenceri și creatori de conținut.

REZULTATE / IMPACT INDICATORI. Dezvoltarea și valorificarea potențialului turistic, de recreere și odihnă la nivelul Municipiului Codlea.

- Zona de activități sportive leisure și agrement (metri pătrați) – 29.898 mp;
Suprafață zonă de activități sportive leisure 21.064 mp.
- 25.923 de persoane care beneficiază de infrastructura nou creată prin prezentul proiect.

Împreună dezvoltăm regiunea!