



## FIȘĂ DE PROIECT

Programul „Regiunea Centru” 2021-2027

Prioritatea: 8. O regiune atractivă

A acțiunea: 8.1 - Dezvoltare urbană integrată prin regenerarea spațiilor publice, punerea în valoare a patrimoniului, infrastructurii culturale și a potențialului turistic din municipiile Regiunii Centru

PROIECT: Amenajare centru de experiență/Casă de joacă științifică în fosta fabrică de țigarete

BENEFICIAR: UAT MUNICIPIUL SFÂNTU GHEORGHE

1. Date contact beneficiar: E-mail: info@sepsi.ro

2. DURATA DE IMPLEMENTARE PROIECT: 42 luni (Iunie 2026 – Decembrie 2029)

3. SCOP/OBIECTIVUL proiectului:

**Obiectivul general:** Obiectivul general al proiectului constă în dezvoltarea urbană integrată a Municipiului Sfântu Gheorghe prin conservarea, protecția și valorificarea durabilă a patrimoniului cultural și istoric al municipiului.

**Obiective specifice:** Realizarea și operaționalizarea unui centru de experiență – casă de joacă științifică în cadrul ansamblului fostei Fabrici de Țigarete din Municipiul Sfântu Gheorghe, prin reabilitarea și reconversia funcțională a șase clădiri componente (C6, C7, C8, C10, C11, C13), însumând o suprafață construită desfășurată de 5.165,60 mp, și introducerea acestuia în circuitul cultural-educational al municipiului, cu o capacitate estimată de deservire de până la 70.000 de vizitatori anual.

4. LOCAȚIE:

Amplasamentul investiției este Ansamblul "Fabrica de Tutun" monument istoric, clasat cod LMI CV-II-a-A-13107, adresa 520055, str. Kós Károly, nr. 21-25, Mun. Sf. Gheorghe, jud. Covasna. Următoarele clădiri sunt clasate ca și monument istoric cu cod LMI individual: C10 – cu suprafața construită existentă la sol de 171 mp – Centrala termică (fosta centrală de aer comprimat) - monument istoric cod LMI: CV-II-m-A-13107.04, edificat în anul 1907 și C13 – cu suprafața construită existentă la sol de 643 mp – Depozit piese de schimb – monument istoric cod LMI: CV-II-m-A-13107.03, edificat în anii 1902-1910

5. VALORI PROIECT:

Valoarea totală a contractului este de **169.684.751,35 lei** (unasutășaiszecișinouămilioaneșasesuteoptzecișipatrumiișaptesutecincizecișionuleișitreizecișicincibani), după cum urmează:

Valoare totală eligibilă a proiectului, incl. TVA eligibil	Valoare eligibilă nerambursabilă din partea fondurilor (FEDR/FSE+/FC/FTJ)		Valoarea eligibilă nerambursabilă din bugetul național		Valoare cofinanțare eligibilă beneficiar		Valoare totală neeligibilă a proiectului, incl. TVA neeligibil <sup>1</sup>	Valoare totală a proiectului
	(lei)	(%)	(lei)	(%)	(lei)	(%)		
1 = 2 + 3 + 4	2	2 <sup>1</sup>	3	3 <sup>1</sup>	4	4 <sup>1</sup>	5	6 = 1 + 5
<b>140.039.947,40</b>	<b>119.033.955,29</b>	<b>85,00</b>	<b>18.205.193,16</b>	<b>13,00</b>	<b>2.800.798,95</b>	<b>2,00</b>	<b>29.644.803,95</b>	<b>169.684.751,35</b>

(2) AM acordă o finanțare nerambursabilă în sumă maximă de **137.239.148,45 lei** (unasutătreizecișisaptemilioanedouăsutetreizecișionuămiișosutăpatruzecișioptleișipatruzecișicincibani), echivalentă cu **98,00 %** din valoarea totală eligibilă aprobată.

6. JUSTIFICARE PROIECT:

Prin reconversia fostului sit industrial într-un centru de experiență – casă de joacă științifică, proiectul răspunde simultan mai multor obiective strategice: regenerare urbană, dezvoltare educațională și diversificarea ofertei culturale a municipiului Sfântu Gheorghe.

Împreună dezvoltăm regiunea!

În prezent, arealul fostei Fabrici de Țigarete din municipiul Sfântu Gheorghe se află într-o stare de subutilizare și degradare funcțională specifică zonelor industriale dezafectate. Clădirile existente, deși dispun de valoare arhitecturală și urbanistică, nu sunt integrate în circuitul economic, cultural sau educațional al orașului și nu îndeplinesc, în forma actuală, o funcție publică activă.

### 7. ACȚIUNILE/ACTIVITĂȚILE PRINCIPALE

Lucrări investiția de baza propuse: lucrări de eliminare a degradărilor de fizica și biologia construcțiilor (umiditate, igrasie, etc.), demolarea parțială a clădirilor existente, re compartimentări; refuncționalizarea spațiilor, lucrări de extindere clădiri existente; rehabilitare; modernizare; realizarea de învelitori noi; tâmplării exterioare; pardoseli noi; amenajări; reparare a teraselor, rampelor exterioare, instalații de iluminat eficient, racord nou la rețelele edilitare urbane, realizarea unei instalații fotovoltaice, instalare sistem de detecție, semnalizare, avertizare incendiu; instalații termice și instalații ventilare; sistem acces; sistem supraveghere. De asemenea, vor fi amenajate spații sanitare și ascensor pentru persoane cu dizabilități etc.

Tot prin proiect se va face și achiziția de dotări specifice pentru spații cultural educative: mobilier; spații de expunere și depozitare; exponate pentru diverse domenii: simulator zbor; exponate mediu (Expoziția Ape minerale, Mofete, Expoziția Corpul uman, Expoziție vulcan, etc); echipamente ateliere educaționale (tehnologie, gastronomie).

Corpuri de clădire modernizare: CORP C6 - reconversia funcțională, consolidarea, restaurarea și modernizarea energetică- funcțiunea: **clădire de cultură - muzeu, sala conferințe**; CORP C7 - reconstruirea corpului, - funcțiunea: **depozit + laborator științific**; CORP C8 - reconversia funcțională, consolidarea, restaurarea și modernizarea energetică - funcțiunea: **clădire de cultură + muzeu + laborator științific**; CORP C10 - reconversia funcțională, consolidarea, restaurarea și modernizarea energetică. Corpul este destinat amenajării simulatorului de zbor; CORP C11 - reconversia funcțională, consolidarea, restaurarea și modernizarea energetică. Corpul va adăposti spațiile tehnice pentru toate cele patru clădiri; CORP C13 - reconversia funcțională, consolidarea, restaurarea și modernizarea energetică Parterul corpului C13, **clădire de cultură + muzeu + laborator științific**. De asemenea, se vor realiza și amenajări exterioare peisagistice, alei, trotuare, drumuri de acces alei/drumuri de acces de pe strada Kos Karoly, și se vor amplasa stații de încărcare pentru autovehicule electrice.

În proiect sunt prevăzute activități de creștere a capacității administrative și instituționale, campanii de informare și conștientizare adresate publicului larg, vor fi realizate materiale informative precum pliante, broșuri și ghiduri educative, materiale digitale.

### 8. GRUP ȚINTĂ :

**Beneficiari direcți:** se prognozează un număr de 35.000 vizitatori în primul an de funcționare

**Beneficiari indirecți:** Întreaga comunitate locală și regional, instituțiile de învățământ din regiune, mediul economic, instituțiile culturale, organizațiile nonguvernamentale și actorii locali implicați în promovarea patrimoniului și educației non-formale.

### 9. REZULTATE / IMPACT INDICATORI:

- 35000 de vizitatori ai obiectivului educațional/cultural atrași în primul an de funcționare, 36750 în anul 2 de funcționare, 38588 în anul 3 și 40517 în anul 4.
- Minim 50000 de persoane din zona de implementare a proiectului informate și conștiente de existența centrului, a serviciilor furnizate și a beneficiilor pentru comunitate.
- Infrastructură funcțională de servicii educaționale și culturale, constând într-un centru de experiență – casă de joacă științifică, cu o suprafață construită desfășurată reabilitată de 5165,60 mp.
- Achiziționarea și instalarea echipamentelor/dotărilor necesare pentru funcționarea optimă a centrului cultural /educațional.

*Împreună dezvoltăm regiunea!*